Línea de Tecnologías Virtuales (Videojuegos y App Móviles**)**
Tecnoacademia Popayán.

Facilitadora: Claudia Sofia Idrobo Cruz
Reto: Animación a un personaje

Con base en las instrucciones de la facilitadora, se animará un personaje en el Programa SCRTACH

No obstante, a continuación se facilitan los ficheros de las diferentes colecciones temáticas de cartas en la versión en castellano (mantiene la misma numeración que la lista anterior):

1. animation-cards-es.pdf (8 cards)
2. catch-cards-es.pdf (7)
3. chase-cards-es.pdf (7)
4. dance-cards-es.pdf (7)
5. jumping-cards-es.pdf (7)
6. music-cards-es.pdf (9)
7. name-cards-es.pdf (7)
8. pet-cards-es.pdf (7)
9. pong-cards-es.pdf (6)
10. story-cards-es.pdf (9)
11. video-cards-es.pdf (7)

Introducción:



2)

PREPARACIÓN

Elige un fondo.



Elige un personaje.



PROGRAMA

Cambia x

Mueve tu personaje de lado a lado.



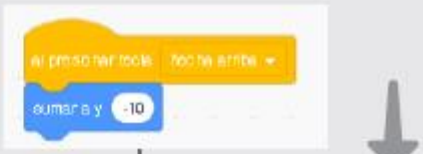


Escribe menos para ir a la izquierda.

Cambia y

Mueve tu personaje arriba y abajo.





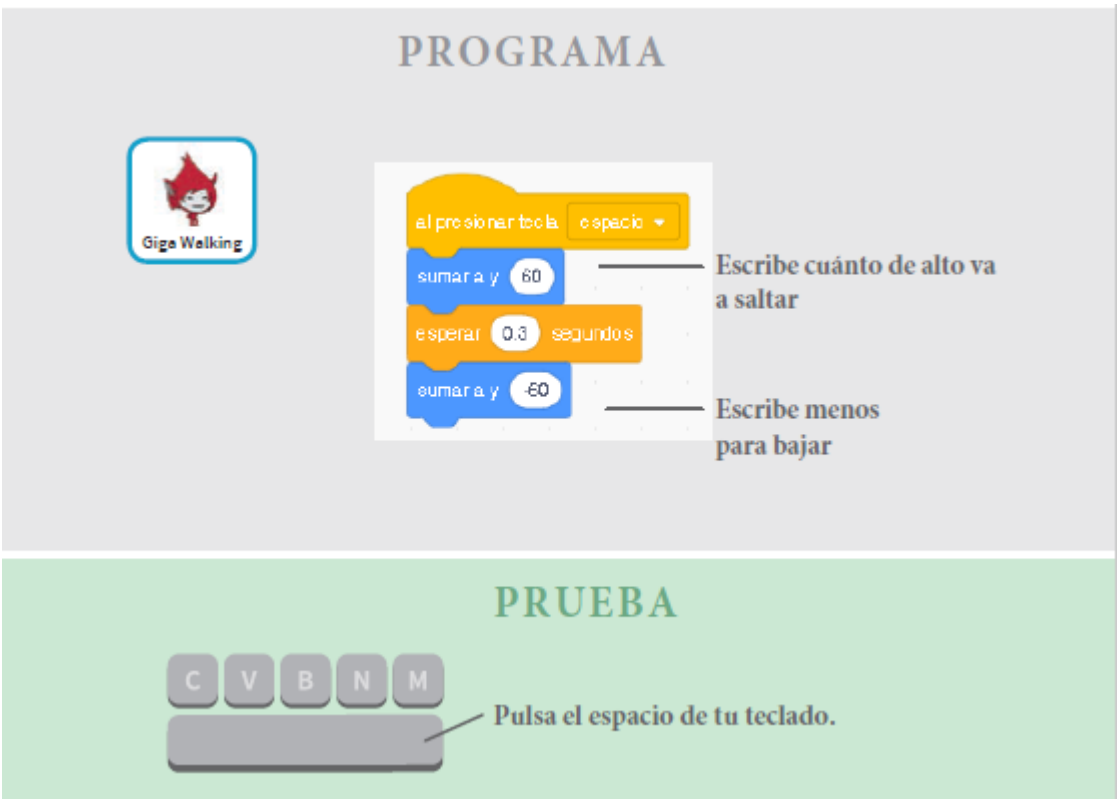
Escribe menos para mover abajo.

PRUEBA



Presionar las diferentes teclas para mover el personaje.

3)



Reto:

1. Vas a atender la explicación de la facilitadora.
2. Con base en la explicación y los ejemplos vas a hacer lo siguiente:

- Vas a realizar un programa que permita programar una secuencia de tres personajes que puedan desplazarse por medio de un escenario en función de alcanzar un objeto, y reforzar el ejercicio con lo aprendido previo a esta.

Nombre del (la) aprendiz: Fecha: